

# ANEXO 1. ÁREAS DEL CONOCIMIENTO



Categoría	Áreas de conocimiento	Clave
<p>Agropecuarias y de Alimentos</p>	<p>Proyectos que presenten:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La <b>elaboración</b> de productos alimenticios que ofrezcan un valor nutricional considerable, o</li> <li>• La <b>adición</b> de nutrimentos a los alimentos ya existentes o</li> <li>• <b>Desarrollen la creación</b> de nuevas alternativas alimenticias.</li> </ul> <p>También incluyen proyectos en los cuales:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se expongan <b>técnicas que auxilien o modernicen</b> la siembra o cultivo de los productos agrícolas y ganaderos, ganadería, agricultura, agronomía.</li> </ul>	<p>AA</p>
<p>Ciencias de la Ingeniería</p>	<p>Todos los proyectos que se encuentren relacionados con:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ingeniería y sistemas tecnológicos:</b> Aplicación de principios científicos y matemáticos al diseño, fabricación y operación de máquinas, equipos y sistemas.</li> <li>• <b>Optimización y eficiencia:</b> Desarrollo de soluciones tecnológicas enfocadas en mejorar la eficiencia, funcionalidad y viabilidad económica de procesos y sistemas.</li> </ul>	<p>CI</p>
<p>Ciencias de los Materiales</p>	<p>Proyectos que promuevan:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• El <b>desarrollo de mejoras de los materiales</b></li> <li>• La <b>creación de nuevos materiales</b>, así como propuestas ingeniosas para su aplicación</li> </ul>	<p>CM</p>
<p>Divulgación de la Ciencia</p>	<p>Todos los proyectos que se encuentren relacionados con:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Divulgación científica:</b> Desarrollo de métodos de enseñanza de las ciencias y las ingenierías, así como estrategias para comunicar el conocimiento científico a distintos públicos.</li> <li>• <b>Comunicación y difusión de la ciencia:</b> Incluye periodismo científico, creación de medios impresos y digitales, formación de clubes, programas de divulgación y estudios realizados en museos y centros de ciencia.</li> </ul>	<p>DC</p>

# ANEXO 1. ÁREAS DEL CONOCIMIENTO



<b>Ciencias Exactas y Naturales</b>	<p>Los proyectos que se encuentren relacionados con:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Ciencias naturales y exactas:</b> Proyectos enfocados en áreas como matemáticas, física, química y sus distintas derivaciones.</li><li>• <b>Investigación científica:</b> Desarrollo de estudios que utilicen principios fundamentales para analizar fenómenos, generar conocimiento o proponer soluciones.</li></ul>	<b>EN</b>
<b>Biología</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Proyectos que presenten un <b>estudio de los seres vivos:</b> origen, evolución, propiedades (crecimiento, nutrición, reproducción) y sus interacciones entre ellos y el entorno.</li><li>• <b>Ciencias Animales</b></li><li>• <b>Estudio de la vida del animal,</b> incluyendo el estudio de la estructura, de la fisiología, del desarrollo y clasificación.</li></ul>	<b>BI</b>
<b>Medio Ambiente</b>	<p>Todos los proyectos que se encuentren relacionados con:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Medio ambiente y sostenibilidad:</b> Desarrollo de soluciones a problemáticas que afectan a los elementos naturales y/o ecosistemas artificiales, así como aquellas que buscan prevenir o mitigar el deterioro del entorno.</li><li>• <b>Protección de la vida y los ecosistemas:</b> Proyectos enfocados en preservar la biodiversidad, los recursos naturales y el equilibrio ecológico, atendiendo riesgos que amenacen el desarrollo de la vida.</li></ul>	<b>MA</b>
<b>Tecnologías de la Información</b>	<p>Todos los proyectos que se encuentren relacionados con:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Desarrollo de software:</b> Engloba la creación, diseño y mantenimiento de programas informáticos, desde aplicaciones móviles, juegos, realidad virtual, hasta sistemas complejos de uso local - online.</li><li>• <b>Redes y comunicaciones:</b> Se centra en la infraestructura de redes, protocolos de comunicación, seguridad de la información y gestión de redes para facilitar la transmisión de datos y la conectividad.</li><li>• <b>Seguridad e informática:</b> Conformar técnicas y herramientas</li></ul>	<b>TI</b>

# ANEXO 1. ÁREAS DEL CONOCIMIENTO



	<p>destinadas a proteger los sistemas, redes y datos contra accesos no autorizados, ataques cibernéticos y otros riesgos de seguridad.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Inteligencia Artificial y Aprendizaje Automático:</b> Involucra el desarrollo de algoritmos y sistemas capaces de aprender y tomar decisiones autónomas a partir de datos, abarcando áreas como el procesamiento del lenguaje natural, visión por computadora y sistemas expertos.</li><li>• <b>Gestión y procesamiento de datos:</b> Se enfoca en el diseño, implementación y administración de bases de datos para almacenar, organizar y recuperar información de manera eficiente</li></ul>	
<p>Medicina y Salud</p>	<p>Proyectos de medicina básica (<b>trabajos realizados en laboratorio: muestreo, encuestas</b>) y medicina clínica (<b>factores asociados a enfermedades, estudios epidemiológicos, problemas de salud pública e impacto social</b>), relacionado con las ciencias médicas como:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Anatomía</li><li>• Fisiopatología</li><li>• Bioquímica</li><li>• Microbiología</li><li>• Inmunología</li><li>• Medicina interna</li><li>• Cirugía, entre otras.</li></ul> <p>Con la finalidad de hacer una aportación a nivel de prevención, diagnóstico y/o tratamiento.</p>	<p>MS</p>
<p>Ciencias Espaciales</p>	<p>Todos los proyectos que se encuentren relacionados con:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Exploración y tecnología espacial:</b> Desarrollo de naves espaciales, sistemas de propulsión, navegación y misiones de exploración y observación de la Tierra u otros cuerpos celestes.</li><li>• <b>Ingeniería y sistemas espaciales:</b> Diseño, construcción y control de satélites, sistemas de soporte vital, cohetes experimental y tecnologías aeroespaciales.</li></ul>	<p>CE</p>

# ANEXO 1. ÁREAS DEL CONOCIMIENTO



- **Ciencias aplicadas al espacio:** Incluye áreas como astronomía, geología espacial, astrobiología, biotecnología, nanotecnología y medicina espacial.
- **Datos y software espacial:** Desarrollo de software, aplicaciones espaciales, big data y gestión de datos para misiones y análisis espacial.
- **Aplicaciones humanas y sostenibilidad:** Proyectos sobre agricultura, alimentación, hábitats y actividades humanas en el espacio.
- **Marco social, legal y educativo:** Derecho espacial, pedagogía, comercialización de tecnologías y cultura espacial.
- **Innovación espacial:** Misiones análogas, artes espaciales y cualquier propuesta innovadora relacionada con el sector espacial.

Todos los proyectos que se encuentren relacionados con:

- **Mecatrónica y prototipos tecnológicos:** Desarrollo de máquinas y prototipos que integran mecánica, electrónica y computación.
- **Aplicaciones sectoriales:** Proyectos orientados a resolver necesidades en los sectores industrial, empresarial, civil o en el área médica mediante soluciones tecnológicas.
- Proyectos que están relacionados con **el estudio del comportamiento de la naturaleza del ser humano** y su interrelación con la sociedad.
- **Ciencias del Comportamiento y Sociales:** Estudio de los procesos del pensamiento y del comportamiento de seres humanos y de otros animales en sus interacciones con el ambiente.

Mecatrónica

Ciencias Sociales  
y Humanidades

MT

SH