

ANEXO 1. ÁREAS DEL CONOCIMIENTO - EXPOCIENCIAS

Categoría	Áreas de conocimiento	Clave
Agropecuarias y de Alimentos	Proyectos que presenten la elaboración de productos alimenticios que ofrezcan un valor nutricional considerable, o la adición de nutrimentos a los alimentos ya existentes o desarrollen la creación de nuevas alternativas alimenticias. También incluyen proyectos en los cuales se expongan técnicas que auxilien o modernicen la siembra o cultivo de los productos agrícolas y ganaderos, ganadería, agricultura, agronomía.	AA
Ciencias de la Ingeniería	Proyectos que aplican principios científicos y matemáticos a los extremos prácticos tales como el diseño, la fabricación, la operación de máquinas y de sistemas eficientes y económicos.	CI
Ciencias de los Materiales	Proyectos que promuevan el desarrollo de mejoras de los materiales, la creación de nuevos materiales, así como propuestas ingeniosas para su aplicación	CM
Divulgación de la Ciencia	Métodos de enseñanza de las ciencias y las ingenierías. Periodismo Científico (publicación de notas, creación de medios impresos y electrónicos) Actividades de Difusión de la Ciencia (formación de clubes, experiencias y resultados de programas) Estudios realizados en Museos y Centros de Ciencia	DC
Ciencias Exactas y Naturales	Proyectos relacionados con matemáticas, física, química y todas sus derivaciones	EN
Biología	Proyectos presenten un estudio de los seres vivos: origen, evolución, propiedades (crecimiento, nutrición, reproducción) y sus interacciones entre ellos y el entorno. Ciencias Animales Estudio de la vida del animal, incluyendo el estudio de la estructura, de la fisiología, del desarrollo y clasificación.	BI
Medio Ambiente	Proyectos que presentan soluciones a los problemas que afectan a los elementos naturales y/o ecosistemas artificiales que integran el medio ambiente, de igual manera problemas que amenacen con deteriorar el desarrollo de la vida.	MA
Tecnologías de la Información	Todos los proyectos que se encuentren relacionados con: Desarrollo de software: Engloba la creación, diseño y mantenimiento de programas informáticos, desde aplicaciones móviles, juegos, realidad virtual, hasta sistemas complejos de uso local - online. Redes y comunicaciones: Se centra en la infraestructura de redes, protocolos de comunicación, seguridad de la información y gestión de redes para facilitar la transmisión de datos y la conectividad. Seguridad e informática: Conformar técnicas y herramientas destinadas a proteger los sistemas, redes y datos contra accesos no autorizados, ataques cibernéticos y otros riesgos de seguridad.	TI

ANEXO 1. ÁREAS DEL CONOCIMIENTO - EXPOCIENCIAS

	<p>Inteligencia Artificial y Aprendizaje Automático: Involucra el desarrollo de algoritmos y sistemas capaces de aprender y tomar decisiones autónomas a partir de datos, abarcando áreas como el procesamiento del lenguaje natural, visión por computadora y sistemas expertos.</p> <p>Gestión y procesamiento de datos: Se enfoca en el diseño, implementación y administración de bases de datos para almacenar, organizar y recuperar información de manera eficiente</p>	
Medicina y Salud	<p>Proyectos de medicina básica (trabajos realizados en laboratorio: muestreo, encuestas) y medicina clínica (factores asociados a enfermedades, estudios epidemiológicos, problemas de salud pública e impacto social), relacionado con las ciencias médicas como: anatomía, fisiopatología, bioquímica, microbiología, inmunología, medicina interna, cirugía, entre otras. Con la finalidad de hacer una aportación a nivel de prevención, diagnóstico y/o tratamiento.</p>	MS

Categoría	Áreas de conocimiento	Clave
Astronomía e Ingeniería Aeroespacial		AS
Mecatrónica	<p>Proyectos multidisciplinares (mecánica, electrónica, computación) que integran y desarrollan máquinas o prototipos que benefician con sus aplicaciones a los sectores industrial, empresarial, civil, o en el área médica.</p>	MT
Ciencias Sociales y Humanidades	<p>Proyectos que están relacionados con el estudio del comportamiento de la naturaleza del ser humano y su interrelación con la sociedad.</p> <p>Ciencias del Comportamiento y Sociales: Estudio de los procesos del pensamiento y del comportamiento de seres humanos y de otros animales en sus interacciones con el ambiente.</p>	SH

ANEXO 1. ÁREAS DEL CONOCIMIENTO - EXPOCIENCIAS